



Table des codes de couleurs

# Ozobots

# ozobot

## VITESSE



RALENTISSEMENT SOUDAIN



LENT



CROISIERE



RAPIDE



TURBO



ACCELERATION SOUDAINE

## DIRECTION

OZOBOT peut sauter d'une ligne à l'autre tout droit ou en tournant à gauche ou à droite



TOURNE A GAUCHE



VA TOUT DROIT



TOURNE A DROITE



SAUTE A GAUCHE



SAUTE TOUT DROIT



SAUTE A DROITE



DEMI-TOUR EN BOUT DE LIGNE



DEMI-TOUR SUR LA LIGNE



DEMI-TOUR EN BOUT DE LIGNE

## TEMPORISATIONS



TEMPORISATION ACTIVEE (30s AVANT ARRÊT)



TEMPORISATION DESACTIVEE



PAUSE DE 3 s

## MOUVEMENTS "COOLS"



TOURNE SUR LUI-MEME RAPIDEMENT (TORNADO)



OZOBOT PART EN ZIGZAGANT



TOURNE SUR LUI-MEME LENTEMENT (SPIN)



IL FAIT DEMI-TOUR ET AVANCE DANS LA DIRECTION OPPOSEE

## SORTIES



GAGNE/SORTIE (REJOUER)



GAGNÉ/SORTIE (FIN DE PARTIE)

## COMPTEURS

OZOBOT peut mémoriser 5 actions qui se décrémentent de 1 à chaque action identique ensuite il s'arrêtera. Trois actions ci-dessous au choix:



Activer le compteur d'intersections



Activer le compteur de virages



Activer le compteur de couleurs



Activer ou créditer OZOBOT des 5 points de vie initiaux



Créditer OZOBOT de 1 point de vie



Débiter OZOBOT de 1 point de vie

A la mise en service OZOBOT est doté de 5 points de vie lesquels peuvent être modifiés comme ci-dessus