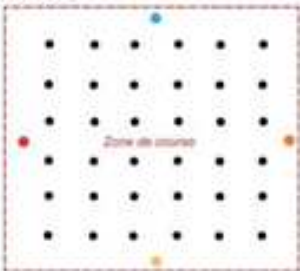


Situation décrochées en autonomie : Le damier de balles (balles de tennis)

Objectifs	Se situer dans l'activité : <ul style="list-style-type: none"> S'orienter dans l'espace 	
Aménagement	Le damier de balles : 	Déroulement : Opposition entre 2 joueurs sur un parcours identique mais dont le chemin est inversé. Prévoir un arbitre par duel. Matériel : <ul style="list-style-type: none"> - balles de tennis avec codes de 1 à 9 - coupelles - 4 plots de 4 couleurs différentes - fiches modèles damiers et fiches autocorrections

Tâche de l'élève

But	Consignes	Critères de réussite
Réaliser le parcours le plus rapidement possible face à un adversaire.	Vous devez réaliser le parcours indiqué (dans l'ordre) sur la fiche modèle et récupérer les codes de chacune de vos balises avant votre adversaire.	Etre le premier à revenir avec les codes des balises dans l'ordre indiqué.
Variables : <ul style="list-style-type: none"> - Nombre de balises - Complexification des fiches - Taille de la zone de course 	NB : un dossier complet est à télécharger sur Prim 61 (fiches à imprimer)	

Exemple de feuille de route

Talon de contrôle						
Nom Prénom :					Date :	
	1 ^{er} duel	2 ^{ème} duel	3 ^{ème} duel	4 ^{ème} duel	5 ^{ème} duel	6 ^{ème} duel
Arbitre						
Adversaire						
Nom du Parcours						
Réponses						
Résultat						

Placement des balles sur les coupelles
sur la zone de course

