

Jeux d'antan et d'ailleurs


Utiliser et représenter les nombres

Jeu de l'oie		Le jeu de l'oie est un jeu de société de parcours où l'on déplace des pions en fonction des résultats de deux dés. Traditionnellement, le jeu de l'oie comprend 63 cases disposées en spirale enroulée vers l'intérieur et comportant un certain nombre de pièges. Le but est d'arriver le premier à la dernière case.
Jeu des petits chevaux		Le jeu des petits chevaux consiste à déplacer plusieurs pions par joueur et à les emmener, à l'abri, sur la partie réservée à leur couleur. Le premier qui arrive sur la dernière case centrale a gagné.
Loto		Une boule (avec un numéro) est tirée au sort. Chaque joueur, à l'annonce du numéro tiré par le meneur de jeu, vérifie si l'un de ses cartons comporte le numéro tiré. Si oui, il met un jeton sur la case correspondante. On procède alors à un nouveau tirage et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un des participants ait complété son carton.
Nain jaune		Le jeu du nain jaune est un jeu de cartes utilisant un tableau composé de 5 cases. C'est un jeu de hasard raisonné car il mêle les aléas de la distribution des cartes et la stratégie de la construction des suites.

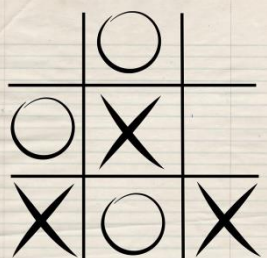
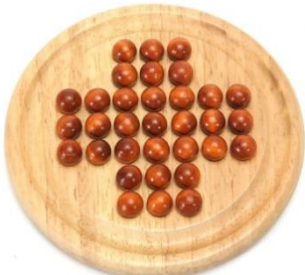


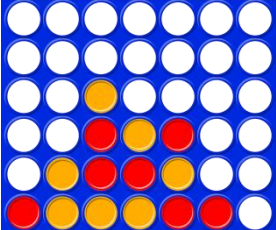
Calculer avec des nombres entiers

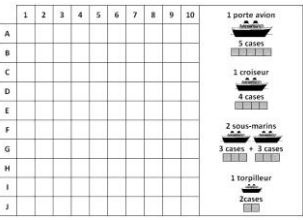

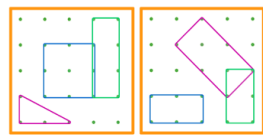
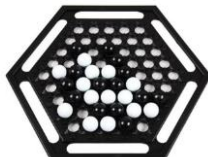
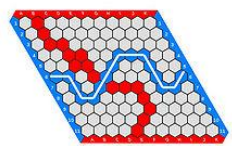
Jeu de la grenouille		Le jeu de la grenouille est un jeu de palets présent dans de nombreux pays d'Europe. Le jeu de la grenouille est inscrit à l'inventaire du patrimoine culturel immatériel en France depuis 2012.
Mikado		Le Mikado est un jeu d'adresse, praticable de 2 à 6 joueurs. Il se compose d'un ensemble de baguettes (représentant une valeur), longues d'environ 20 cm et effilées aux extrémités, que l'on laisse tomber de façon qu'elles s'enchevêtrent, avant de les retirer, une à une, sans faire bouger les autres.

<p>Billard(s) à points (japonais, hollandais, ...)</p>		<p>Le billard à points est une des nombreuses variantes du billard. Il est un dérivé du jeu de la bagatelle, jeu de tir du XIX^{ème} siècle qui se jouait de la façon suivante : deux joueurs se placent au-devant d'un plateau légèrement incliné, percé de neuf trous numérotés. Ils envoient tour à tour des billes (palets) chacun dans les alvéoles portant les plus forts numéros. Ce jeu puise lui-même son origine dans le trou-madame.</p>
<p>Ferme la boîte</p>		<p>Le but du jeu est de fermer (un maximum de) tous les clapets en bois grâce au nombre de points indiqués par les dés. Le premier joueur ayant baissé tous les clapets de sa plaque remporte la partie. Si les 2 joueurs ne peuvent plus fermer de boîte, le joueur ayant le moins de points remporte la partie. En début de manche, tous les clapets sont relevés afin de permettre la lecture des chiffres.</p>
<p>Jeux de cible (fléchettes, ...)</p>		<p>Les fléchettes sont un jeu d'adresse consistant à jeter des projectiles munis d'une pointe sur une cible.</p>
<p>Mölkky</p>		<p>Le Mölkky est un jeu d'adresse traditionnel finlandais. Se pratiquant en plein air, l'objectif du Mölkky est de marquer exactement cinquante points en renversant des quilles numérotées de 1 à 12 par un lancer d'un bâton de bois.</p>
<p>Quilles (ou anneaux)</p>		<p>Le jeu de quilles est une activité sportive dans laquelle le joueur fait rouler ou jette un projectile (souvent une boule) vers les quilles afin de les faire tomber. Il existe diverses variantes de jeux de quilles, que ce soit dans le nombre de quilles, les règles du jeu, la surface de jeu, ...</p>
<p>Jeux de cartes (bataille, mistigri, ...)</p>		<p>Un jeu de cartes est un jeu de société utilisant comme matériel exclusif ou pratiquement exclusif des cartes à jouer traditionnelles ou spécifiques à ce jeu.</p>
<p>Jeux de dés</p>		<p>Le jeu de dés se pratique avec les dés, des objets le plus souvent cubiques dont les 6 faces sont habituellement numérotées de 1 à 6 (et dont la somme des valeurs des faces opposées est constante et égale à 7)</p>

<p>Jeu du Scrabble</p>		<p>Le Scrabble est un jeu de société et un jeu de lettres où l'objectif est de cumuler des points, sur la base de tirages aléatoires de lettres, en créant des mots sur une grille carrée, dont certaines cases sont primées.</p>
-------------------------------	---	--

Se repérer, se déplacer dans l'espace

<p>Morpion ou 4 alignés</p>		<p>Le morpion est un jeu de réflexion se pratiquant à deux joueurs et dont le but est de créer le premier un alignement sur une grille.</p>
<p>Solitaire</p>		<p>Le solitaire peut être un casse-tête se pratiquant sur un tablier et dont le but est d'éliminer les pièces par des sauts successifs.</p>
<p>Jeu de dames</p>		<p>Les dames ou le jeu de dames est un jeu de société combinatoire abstrait pour deux joueurs.</p>
<p>Echecs</p>		<p>Le jeu d'échecs oppose deux joueurs de part et d'autre d'un tablier appelé échiquier composé de soixante-quatre cases claires et sombres nommées les cases blanches et les cases noires. Les joueurs jouent à tour de rôle en déplaçant l'une de leurs seize pièces, claires pour le camp des blancs, sombres pour le camp des noirs. Chaque joueur possède au départ un roi, une dame, deux tours, deux fous, deux cavaliers et huit pions. Le but du jeu est d'infliger à son adversaire un échec et mat, une situation dans laquelle le roi d'un joueur est en prise sans qu'il soit possible d'y remédier.</p>
<p>Puissance 4</p>		<p>Puissance 4 (appelé aussi parfois 4 en ligne) est un jeu de stratégie combinatoire abstrait.</p>

<p>Bataille navale</p>		<p>La bataille navale, appelée aussi touché-coulé, est un jeu de société dans lequel deux joueurs doivent placer des « navires » sur une grille tenue secrète et tenter de « toucher » les navires adverses. Le gagnant est celui qui parvient à couler tous les navires de l'adversaire avant que tous les siens ne le soient. On dit qu'un navire est coulé si chacune de ses cases a été touchées par un coup de l'adversaire.</p>
<p>Tangram</p>		<p>Le tangram, « sept planches de la ruse » ou jeu des sept pièces, est une sorte de puzzle chinois. C'est une dissection du carré en sept pièces élémentaires. Des dissections plus générales, de formes différentes, sont également appelées tangrams.</p>
<p>Géoplan</p>		<p>Géoplan est un jeu de construction de figures mathématiques en deux ou trois dimensions.</p>
<p>Abalone</p>		<p>Abalone (en anglais, le préfixe « ab- » signifie « jamais », et « alone » signifie « seul »), est un jeu de stratégie combinatoire abstrait où s'affrontent deux joueurs.</p>
<p>Hex</p>		<p>Le jeu de Hex est un jeu de société combinatoire abstrait pour deux joueurs. Il se joue sur un tablier en forme de losange dont les cases sont hexagonales. Ce jeu possède des similarités avec le go.</p>