



ACADÉMIE
DE NORMANDIE

Liberté
Égalité
Fraternité

TRIO

Cycle 2



Domaine : Numération

Nombre de joueurs conseillé : 3 à 6 joueurs

Temps de jeu : 15 min

Mécanismes du jeu : observation, mémoire, déduction

Compétences mathématiques

- Ordonner des nombres dans l'ordre croissant.
- Comparer des nombres (aspect ordinal).
- Repérer un rang ou une position dans la suite des nombres.
- Associer les noms des nombres à leur écriture.



But du jeu

L'objectif est d'obtenir **3 trios** (un trio est composé de 3 cartes identiques) ou le trio de 7.



Pré-requis

- Connaître la suite numérique jusqu'à 12.
- Savoir constituer une collection de 3 objets (aspect cardinal).



Règle du jeu

Distribuer les cartes aux joueurs et placer les cartes restantes **faces cachées** sur la table.

Nombre de joueurs	3	4	5	6
Nombre de cartes par joueur	9	7	6	5
Nombre de cartes au centre	9	8	6	6

Les joueurs rangent leurs cartes dans l'ordre croissant. A son tour, chaque joueur peut dévoiler une carte de la table ou demander au joueur de son choix de montrer sa plus petite ou sa plus grande carte. Il peut continuer tant que la carte dévoilée est identique à la précédente.

Il doit s'arrêter dès que 2 cartes sont différentes.

S'il a trouvé 2 cartes identiques, il peut compléter avec une carte de son jeu pour former un trio. Attention, il ne peut prendre que sa plus petite ou plus grande carte.

Sinon, il peut encore dévoiler une carte de la table ou demander au joueur de son choix de montrer sa plus petite ou plus grande carte.

La règle du jeu en vidéo



<https://ladigitale.dev/digiview/#/v/67043f513d278>

Source : Ludochrono

Variables

Adaptations du matériel

- Jouer avec les cartes jusqu'à 7 seulement.

Nombre de joueurs	3	4
Nombre de cartes par joueur	5	4
Nombre de cartes au centre	6	5

Adaptations de la règle

Simplification :

- Fournir une frise numérique de 1 à 12.
- Le joueur peut sortir n'importe quelle carte de son jeu.

Complexification

- Deux trios sur les trois doivent être « liés ». Les numéros liés sont indiqués dans les coins inférieurs des cartes.

Arrêt sur images



Situation 1 : Aide le joueur à classer ses cartes dans l'ordre croissant.



Situation 2 : Combien de cartes « 12 » ce joueur doit-il trouver pour former un trio ?



Situation 3 : Combien peut-on encore former de trios ?

Situation 4 : Le jeu comporte 3 exemplaires de chaque carte, numérotées de 1 à 12. Combien y a-t-il de cartes dans le jeu Trio ?



Situation 5 : Le jeu comporte 36 cartes. 4 enfants jouent ensemble. Chacun reçoit 7 cartes. Combien y a-t-il de cartes dans la pioche ?