« Aujourd'hui, c'est jeux maths » - Compétences mathématiques

		Dénombrer	Constituer une collection	Composer – décomposer des nombres	Procéder à des échanges	Associer le nom du nombre à son écriture	Ordonner des nombres	Encadrer des nombres	Comparer des nombres entiers (ordinal et cardinal)	Comparer des nombres décimaux (ordinal et cardinal)	Comparer des longueurs et masses	Estimer des longueurs et masses	Connaître les relations entre les unités de longueur et de masse	Connaître le lien entre les unités de numération et les unités de mesure	Calculer mentalement avec des nombres entiers	Résoudre des problèmes
Cycle 1	Piou-piou	X	X	X (2 à 4)	X											X
	Halli-Galli	X		X (jusqu'à 5)					X (cardinal)							X
	Bata-waf								X (cardinal)		X (longueur)				X (additif)	X
	Toc toc toc!	X	X	X (jusqu'à 3)					X (cardinal)						X (additif)	X
	Top 10	X		X (jusqu'à 10)					X (cardinal)						X (additif)	X
Cycles 1 - 2	Trio	X				X (1 à 12)	X		X (ordinal)							X
	Fermer la boite	X	X	X					X (cardinal)						X (additif)	X
	Pio le pigeon voyageur	X	X	X (jusqu'à 20)		X (1 à 20)			X (cardinal)						X (additif)	X
Cycle 2	Mille Bornes														X	X
Cycles 2 – 3	6 qui prend	X					X (jusqu'à 104)		X (ordinal et cardinal)						X (écarts et sommes)	X
	Nain jaune	X		X (jusqu'à 10)	X				X (cardinal)						X (additif)	X
	The game						X		X (ordinal)						X (écarts et ajouter ou retrancher une dizaine)	X
	Pickomino	X					X	X	X (cardinal)						X (additif et/ou multiplicatif)	X
	Opération Amon-Rê			X										X	X (additif, soustractif, multiplicatif)	X
	Jeu de cochons	X	X	X											X (additif, multiplicatif)	X
	Mille Sabords								X						X (additif, soustractif, multiplicatif)	X
Cycle 3	Cardline								X	X	X (masses et longueurs)	X	X	X		X