

« Aujourd'hui, c'est jeux maths » - Compétences mathématiques

		Dénombrer Constituer une collection Composer – décomposer des nombres Procéder à des échanges Associer le nom du nombre à son écriture Ordonner des nombres Encadrer des nombres Comparer des nombres entiers (ordinal et cardinal) Comparer des nombres décimaux (ordinal et cardinal) Comparer des longueurs et masses Estimer des longueurs et masses Connaître les relations entre les unités de longueur et de masse Connaître le lien entre les unités de numération et les unités de mesure Calculer mentalement avec des nombres entiers Résoudre des problèmes																
Cycle 1	Piou-piou	X	X	X (2 à 4)	X												X	
	Halli-Galli	X		X (jusqu'à 5)					X (cardinal)								X	
	Bata-waf								X (cardinal)		X (longueur)					X (additif)	X	
Cycles 1 - 2	Trio	X				X (1 à 12)	X		X (ordinal)								X	
	Fermer la boîte	X	X	X					X (cardinal)							X (additif)	x	
Cycle 2																		
Cycles 2 – 3	6 qui prend	X						X (jusqu'à 104)	X (ordinal et cardinal)							X (écarts et sommes)	X	
	Nain jaune	X		X (jusqu'à 10)	X				X (cardinal)							X (additif)	X	
	The game						X		X (ordinal)							X (écarts et ajouter ou retrancher une dizaine)	X	
	Pickomino	X					X	X	X (cardinal)							X (additif et/ou multiplicatif)	X	
	Opération Amon-Rê			X										X		X (additif, soustractif, multiplicatif)	X	
	Jeu de cochons	X	X	X												X (additif, multiplicatif)	X	
Cycle 3	Cardline								X	X	X (masses et longueurs)	X	X	X			X	