

L'activité adaptative du joueur-débutant en jeu collectif

Elle vise à comprendre comment le pratiquant débutant est fonctionnellement sollicité par l'activité et à quelles adaptations comportementales il va devoir procéder pour progresser.

	Constats comportementaux	Ce qui organise l'élève	Le problème à résoudre (/ à l'activité)	L'obstacle (/ à l'individu)	De la rupture nécessaire à ce qu'il y a à construire	Thèmes d'étude et Propositions
Palier A	Engagement individuel. Le joueur cherche à s'approprier le ballon. Les joueurs sont en paquet, certains en périphérie, attaques n'aboutissant pas.	La possession du ballon	Aller à la cible	Faciliter la compréhension du but du jeu	Abandonner les actions de conservation du ballon pour construire des actions permettant le déplacement vers la cible	Permettre l'attaque de la cible -multi ballons -grands espaces
Palier B	Le but du jeu est compris. Le PB va vers la cible : -directement s'il n'y a pas de défenseur à s'interposer -par contournement s'il y a opposition à son avancement	Attaque individuelle de la cible	Aller vers la cible et passer	Vision centrée successivement sur le ballon et le joueur en opposition	Abandonner le dribble et réorganiser les déplacements des joueurs partenaires pour construire des actions de fixation face aux défenseurs	Permettre de s'organiser pour assurer la continuité de la progression du ballon Le défenseur doit s'organiser corporellement pour s'opposer
Palier C	Le PB va vers la cible en utilisant un joueur- appui fixant le défenseur	Attaque de la cible par progression vers l'avant du ballon	Aller vers la cible en créant physiquement le surnombre	Vision centrée sur les PPB proches du ballon	Abandonner la progression systématique vers l'avant pour utiliser un joueur-soutien vers l'arrière	Conserver le ballon à plusieurs Favoriser la continuité de la progression du ballon par un transport collectif
Palier D	Jouer en progressant vers l'AV tout en conservant une prise d'informations vers l'ARR	Attaque collective de la cible	Proposer des solutions en créant un décalage temporel	Vision périphérique de l'espace de jeu Organisation corporelle pour passer loin	Abandonner l'espace proximal pour construire un déséquilibre par rapport à l'axe médian du terrain	Fixer le maximum de joueurs Transmettre le ballon latéralement et rapidement pour créer un autre espace d'affrontement -espaces + larges -diminution de pression temporelle